
JAK VYTVOŘIT DOBRU MAPU NA MAPOVOU SOUTĚŽ ZEMĚPISNÉ OLYMPIÁDY?

Klíčem k úspěchu je nápad na téma mapy:

Vyberte si ideálně něco, co vás dlouhodobě zajímá a baví. Na internetu k libovolnému tématu naleznete spoustu informací využitelných pro tvorbu mapy. Můžete vytvořit i mapu fiktivního světa podle své oblíbené knihy. Ideální je ukázat na mapě věci v souvislostech, říci mapou něco nového, zachytit nečekané, či potvrdit, co tušíte. Pokud vůbec nevíte, kde začít, můžete snadno nalézt inspiraci ve svém okolí a zpracovat něco z vaší ulice/čtvrťi/města. I když aktuální situace procházkám venku nepřeje, na internetu ve *Street View* na maps.google.com či s využitím *Panoramy* a *3D pohledů* na mapy.cz se můžete procházet i z domova.

Pro vysvětlení zkusme trochu kontroverzní příklad: Zajímá mě graffiti. Ne, že bych po nocích sprejoval po zdech, ale všímám si těchto věcí ve svém okolí. Nakreslím si podle podkladů z mapy.cz okolí školy a když nějaké graffiti vidím, vyfotím si ho svým smartphonem, rovnou si uložím jeho souřadnice, které mi telefon ukáže, a zanesu si ho do mapy. Rozlišuji, zda jde o zdařilé dílo na legální zdi, posprejovanou fasádu domu, tag na zábradlí atd. Hledám pak prostorové souvislosti: kde se graffiti koncentrují? Je to na opuštěných místech, nebo naopak v místech, kde je velká koncentrace mladých lidí?

Práce na takové mapě a její interpretace pak dobrým způsobem kombinuje kartografii a prostorové uvažování v uchopitelných příčinných souvislostech.

Grafické zpracování:

Není potřeba se snažit za každou cenu napodobit mapy vytvářené profesionálními kartografy. Pokud jste výtvarně nadaní, přizpůsobte tomu výběr tématu a vytvořte netradiční mapu (třeba ve stylu starých map) nebo tradiční nějakou netradiční výtvarnou technikou. Pokud kreslení není vaší silnou stránkou, využijte software. Řada programů vhodných pro tvorbu map je dostupná zdarma (například OO Mapper, Inkscape, QGIS) a na internetu naleznete spoustu návodů pro jejich ovládání. Můžete oba způsoby zkombinovat: vytvořit základ ručně, naskenovat ho a dílo dotvořit v softwaru. Není třeba se obávat nákladů na tisk: mapu můžete poslat jak v elektronické podobě (ideálně naskenovanou nebo kvalitně vyfocenou), tak v papírové podobě poštou.

Příběh:

Pro prezentaci mapy je dobré vysvětlit, proč jste si dané téma vybrali a proč mapu zpracovali zrovna tak, jak jste ji zpracovali. Máte-li k tématu nějaký vztah, bude to pro vás snadné. Protože letos prezentace z důvodů epidemie neproběhnou, můžete nám poslat ke své mapě i krátký text, zvukovou nahrávku či třeba video, kterým nám příběh své mapy sdělíte.

Inspirujte se:

Pro inspiraci jsme pro vás připravili ukázky soutěžních map z minulých let.

2017: https://geografickaolympiada.rajce.idnes.cz/soutez_o_nejlepsi_mapu_2017/

2018: https://geografickaolympiada.rajce.idnes.cz/soutez_o_nejlepsi_mapu_2018/

2019: https://geografickaolympiada.rajce.idnes.cz/Mapova_soutez_2019/

Máte otázky?

Máte-li k soutěži otázky, napište nám na lysak@natur.cuni.cz nebo jakub.jelen@natur.cuni.cz.
